



Cofinanziato  
dall'Unione europea



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito

All'Albo  
Al Sito web  
Registro Elettronico

## Oggetto: Avvio del progetto FSE+ “StartUP Studenti” – Piano Estate 2025/2026 CUP B44D25001910007 Avviso PN ESO4.6 – FSE+ “Scuola e Competenze” 2021-2027 – II Finestra

Il Liceo “F. De Sanctis – G. Galilei” di Manduria annuncia l'avvio del progetto “StartUP Studenti”, finanziato dal Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) – Programma Nazionale “Scuola e Competenze” 2021-2027, nell'ambito del Piano Estate 2025/2026, per un importo complessivo di € 79.425,00.

Il progetto mira a potenziare il **protagonismo attivo, la creatività e il benessere** delle studentesse e degli studenti, attraverso laboratori esperienziali che uniscono **scienza, arte, digitale e comunicazione**.

L'obiettivo è prevenire la dispersione scolastica e valorizzare i talenti individuali, trasformando la scuola in un autentico laboratorio di innovazione e partecipazione.

### I MODULI DEL PROGETTO

#### EDUGAME LAB – WebLab del Liceo

Un laboratorio multimediale e audiovisivo per la creazione di una **web TV scolastica**, con redazione, montaggio video, interviste, rubriche e approfondimenti curati dagli studenti.

#### CREATIVITÀ AUMENTATA – Progetto Art & Science

Un percorso di esplorazione del dialogo tra **arte, scienza e intelligenza artificiale**, dove la tecnologia generativa diventa alleata dell'immaginazione. Il laboratorio si inserisce nel progetto nazionale *Art & Science* in collaborazione con enti di ricerca e università.

#### LA LINGUA PER IL TEATRO – Liceinscena

Il laboratorio teatrale del Liceo, “**Liceinscena**”, propone percorsi di **recitazione, scrittura, regia e scenografia**, in cui gli studenti diventano protagonisti della propria crescita espressiva e relazionale, imparando a comunicare con corpo e parola.

#### NUMERI IN CAMPO – Campionati di Matematica

Laboratorio di potenziamento logico-matematico che prepara e accompagna gli studenti ai **campionati e gare di matematica**, sviluppando metodo, problem solving e pensiero strategico.



## FISICA IN CAMPO – Campionati di Fisica

Percorso di allenamento scientifico per la partecipazione ai **campionati di Fisica**, con attività sperimentali, simulazioni e gare di squadra per potenziare la curiosità scientifica e la resilienza cognitiva.

## NEUROSCIENZE A SCUOLA

Un viaggio tra cervello, emozioni e apprendimento: le basi neuroscientifiche della concentrazione, della memoria e della gestione dell'ansia scolastica.

## NETIZENS CONSAPEVOLI e DIGCOMP FOR LIFE

Laboratori dedicati alla **cittadinanza digitale e alla sicurezza online**, per formare utenti consapevoli, etici e competenti, capaci di abitare il web in modo responsabile.

## BIBLIOTECA VIVA

La biblioteca del Liceo si trasforma in uno spazio dinamico di incontro, lettura e confronto: presentazioni, reading, dibattiti tematici e book-talk curati dagli studenti.

## VOICES OF THE WORLD

Percorsi di potenziamento linguistico in **inglese, francese e spagnolo**, orientati alle certificazioni internazionali e all'apertura interculturale.

## FINALITÀ

“StartUP Studenti” intende:

- promuovere l'**autoefficacia e la motivazione allo studio**;
- rafforzare le **competenze disciplinari e trasversali**;
- valorizzare **arte, scienza e digitale** come linguaggi di inclusione;
- incoraggiare **il senso di appartenenza e la partecipazione attiva** alla comunità scolastica.

Le attività, della durata di **30 ore ciascuna**, si svolgeranno da **novembre 2025 ad agosto 2026** presso la sede centrale del Liceo, coinvolgendo docenti, esperti e tutor appositamente selezionati.

F.to Il Dirigente Scolastico  
Maria Maddalena Prof.ssa DI MAGLIE

*Documento firmato digitalmente*